

361. Zürich-esteratsastus

1. Radalla tulee olla 8...12 estettä, joista osa saa olla sarjaesteitä.
2. Ratsukko ratsastaa valitsemaansa tietä. Lähtö- ja maalilinjan saa ylittää ja esteet saa hypätä ratapiirroksen määräämästä suunnasta (mahdollisimman moni este pyritään rakentamaan siten, että se voidaan hypätä kummastakin suunnasta). Kunkin esteen saa hypätä vain kerran. Sarjaesteen kaikki osat on hypättävä. Ratsukon yritettyä hypätä jotakin estettä, se ei saa siirtyä seuraavalle esteelle, ennen kuin tämä este on ylitetty.
3. Arvostelu A.2.0. tai arvostelu C (4 s/pudotus).

365. Jokeri

1. Radalla on joukko yksittäisesteitä. Kullakin esteellä on esteen vaikeusasteen perusteella annettu pistearvo 10:stä 120:een. Esteet on rakennettava siten, että ne voidaan hypätä molempiin suuntiin.
2. Jokaisesta virheettömästi hypätyistä esteistä ratsukko saa esteelle annetun pistemäärän. Pudotetusta esteestä ei anneta pisteitä.
3. Enimmäisaika on 45 tai 60 sekuntia. Tässä ajassa ratsukko saa hypätä kaikki haluamansa esteet missä tahansa järjestyksessä ja mistä suunnasta tahansa. Lähtölinja on ylitettävä jompaankumpaan suuntaan.
4. Kun aika päättyy, annetaan äänimerkki. Sen jälkeen ratsukon on ylitettävä maalilinja jompaankumpaan suuntaan, jotta sille saataisiin aika. Ellei ratsukko ylitä maalilinjaa, se sijoitetaan viimeiseksi niistä kilpailijoista, joilla on sama pistemäärä.
5. Jos aika täyttyy, kun hevonen on jo ponnistanut hyppyyn, tämä este lasketaan mukaan, jos se hyppää sen virheettömästi. 6. Pudotettua estettä ei korjata. Jos ratsukko hyppää sen, siitä ei anneta pisteitä. Sama koskee esteen pudottamista ja lipun tai esteen alemman vaakasuoran osan siirtämistä.
7. Jokainen este voidaan hypätä kahdesti. Jos jokin este hypätään kolmannen kerran tai jos kuljetaan jo pudotetun esteen lippujen välistä, tämä ei aiheuta hylkäämistä. Ratsukko ei kuitenkaan saa tästä esteestä pisteitä.
8. Tottelemattomuuteen kulunut aika lasketaan suoritusajaksi. Kahden tottelemattomuuden jälkeen suoritus keskeytetään.
9. Suurimman pistemäärän saanut on voittaja. Jos pisteet ovat tasan, ratkaisee aika. Jos sekä pisteet että aika ovat samat, suoritetaan uusinta samojen sääntöjen mukaan, mutta enimmäisaika on 40 sekuntia.
10. Jokeri

10.1 Radalla on asianmukaisesti lipuin varustettu este, jokeri. Tämän esteen saa hypätä kahdesti. 200 pistettä annetaan joka kerta, kun tämä este hypätään virheettömästi, mutta jos se putoaa, vähennetään 200 pistettä.

10.2 Jokeri ei kuulu rataa. Enimmäisajan täytyttyä tuomaristo antaa äänimerkin, minkä jälkeen ratsukon on ylitettävä maalilinja. Sen ylitettyään ratsukolla on 20 sekunnin kuluessa mahdollisuus yrittää hypätä jokeri-este. Jos ratsukko ylittää esteen se saa 200 pistettä lisää, mikäli se pudottaa esteen, vähennetään 200 pistettä aiemmin saaduista pisteistä.